

Na osnovu člana 72 zakona o igrama na sreću (Sl. glasnik RS, br. 88/11, 93/12-dr. zakon), "IN EXPORT" d.o.o. preduzeće za proizvodnju promet i usluge sa sedištem u Kruševcu ul. JNA 37 i odluke Direktora društva broj 003 od 01.06.2013.godine, o priređivanju posebnih igara na sreću na automatima, Direktor društva Jovanović Dragan, d.o.o. "IN EXPORT", dana 01.06.2013. godine donosi:

PRAVILA O PRIREĐIVANJU POSEBNIH IGARA NA SREĆU NA AUTOMATIMA

Član 1.

Ovim pravilima uređuje se priređivanje posebnih igara na sreću na automatima i ona sadrže odredbe o priređivanju igara na automatima, uslovima za učešće u igri, fondu dobitaka, obaveštavanju učesnika o pravilima igara na automatima, odgovornosti priređivača, održavanju reda i ponašanju učesnika u igrama na automatima, kao i o drugim pitanjima od značaja za priređivanje posebnih igara na sreću na automatima.

Član 2.

Igre na sreću na automatima priređuje "IN EXPORT" d.o.o., sa sedištem u Kruševcu, ul. JNA br.37 PIB 102039909 (u daljem tekstu: priređivač)

Član 3.

Ova pravila obavezuju priređivača i učesnika i oni su dužni da ih se u potpunosti pridržavaju.

Član 4.

Igre na automatima su individualne igre koje uključuju jednog igrača, jedno igračko mesto i jednu ili više igara. Ako na jednom automatu istovremeno može da igra više učesnika, kao što je elektronski rulet, svako mesto za igru u smislu ovih pravila smatra se posebnim automatom.

Član 5.

Vrste dobitaka zavise od visine uloga, izraženog u kreditima, mogući dobitci se prikazuju na svakom automatu pre početka igre. Prilikom pojavljivanja neke dobitne kombinacije, dobitak se kako akustički, tako i vizuelno pojavljuje u svojoj vrednosti i taj dobitak se može upotrebiti za dalje igranje ili može biti isplaćen učesniku u igri.

Član 6.

Ukupna vrednost dobitka može da bude najviše hiljadu puta veća od vrednosti uloženih kredita, a ukupan fond dobitaka ne može biti manji od 80% uplaćenih sredstava.

Član 7.

Igra na automatima se vrednuje kreditima. Vrednost kredita u novcu određuje se u 0.10 dinar za jedan kredit na poker automatima i kombinacije i jednog dinara na ruletima, kao i jednog dinara na slotovima i pay slotovima. Minimalna i maksimalna uplata kao osnov za učešće u igri se određuje od strane priređivača: minimalna uplata iznosi 50 dinara, maksimalna uplata iznosi 100.000 dinara. Maksimalni iznos dobitnih kredita koji učesnik može da ostvari zavisi od igre na automatu i kreće se u rasponu od 200.000 do 400.000 kredita.

Maksimalna isplata je 500.000 dinara na automatima a na ruletu 2.000.000. dinara u toku jednog radnog dana.

Član 8.

Kreditni za učešće u igri se unose u automat pomoću novčanica koje se stavljaju u uređaj za prihvatanje novčanica. Nakon unošenja novčanica automat pretvara unošeni iznos novca u kredite za igru, ili se unošenje kredita vrši pomoću ključa gde se takođe novac pretvara u kredite, (unošenje kredita putem ključa vrši radnik).

Član 9.

Priređivač priređuje posebne igre na sreću na automatima sa sledećim opisom igara:

Slot automat /sa ekranom/

Posle uplate kredita pritiskom na taster "start", pojaviće se pet karata koje su izabrane slučajno. Igrač može zadržati željenu kombinaciju karata i nakon dodatnog deljenja dobiti kombinaciju karata koja može sadržati dobitak. Dobitak se iskazuje sa kreditnim poenima koje igrač može zadržati i nastaviti igru ili putem tastera za isplatu zahtevati da automat štampa potvrdu o učešću na osnovu koje će učesnik naplatiti ostvareni dobitak.

Poker automat /sa ekranom/

Posle uplate kredita pritiskom na taster "start", pojaviće se pet karata koje su izabrane slučajno. Igrač može zadržati željenu kombinaciju karata i nakon dodatnog deljenja dobiti kombinaciju karata koja može sadržati dobitak. Dobitak se iskazuje sa kreditnim poenima koje igrač može zadržati i nastaviti igru ili putem tastera za isplatu zahtevati da automat štampa potvrdu o učešću na osnovu koje će učesnik naplatiti ostvareni dobitak.

Automat-kombinacija igre /sa ekranom/

Posle uplate kredita igrač može da odabere neku od ponuđenih igara na automatu izborom

odgovarajuće kombinacije tastera. Svaka pojedinačna igra predstavlja zasebnu celinu i sadrži odgovarajuća uputstva koje učesnik treba da sledi. Dobitak se iskazuje sa kreditnim poenima koje igrač može zadržati i nastaviti igru ili putem tastera za isplatu zahtevati da automat štampa potvrdu o učešću na osnovu koje će učesnik naplatiti ostvareni dobitak.

Elektronski rulet /sa ekranom/

Posle uplate kredita igrač putem tastature upravlja procedurom igranja i ulaganja kao i praćenja igre. Postavljanjem uloga na određene kombinacije brojeva, sektore brojeva, boje crne ili crvene ili određenog broja, startuje se igra. Pokretanjem igre pokreće se i mehanički cilindar sa kuglicom čijim zaustavljanjem na određenom broju ili boji, ostvaruje se dobitak ili gubitak kredita, koji se očitava na ekranu. Dobitak se iskazuje sa kreditnim poenima koje igrač može zadržati i nastaviti igru ili putem tastera za isplatu zahtevati da automat štampa potvrdu o učešću na osnovu koje će učesnik naplatiti ostvareni dobitak ili zahtevati od zaposlenog da se izvrši isplata. Jedan igrač ima mogućnost igre samo na jednom igračkom mestu (u suprotnom priređivač ima obavezu isplate učesnika u igri samo za jedno polje).

Član 10.

Igre na automatima su igre koje su zasnovane na slučajnim ishodima događaja koje generiše automat, prema matematičkim modelima igara primenjenih za svaku igru posebno. Utvrđivanje dobitka se vrši tako što generator slučaja na softverskoj ili hardverskoj bazi odlučuje o dobitku ili gubitku u igri. Objavljivanje dobitnih kredita na automatu se vrši vizuelno i akustički.

Član 11.

Način objavljivanja dobitka je takav da sam automat prikazuje da li je učesnik ostvario dobitak u kreditima i koliki je njegov iznos. Učesnik zahteva isplatu dobitka preko automata, pritiskom na taster "isplata", nakon čega automat štampa potvrdu o učešću u igri, ili pozivanjem radnika da ga isplati. Radnik kad vidi koliko je kredita na ekranu automata pritiskom tastera za isplatu vrši isplatu na automatu, a igraču isplaćuje novac.

Član 12.

Rok za isplatu dobitka je odmah po završetku igre. Isplata se vrši na osnovu odštampane potvrde o učešću, na blagajni priređivača, a najkasnije u roku od 12 dana po završetku igre i učesniku se mora izdati potvrda na iznos ostvarenog dobitka.

Član 13.

Način upoznavanja učesnika o igri je organizovano tako, da u objektu priređivača postoje pisana uputstva o radu automata i obučeno osoblje koje objašnjava igre i način njihovog igranja.

Član 14.

Rezultati igre se pokazuju vizuelno na ekranu automata i akustički preko sistema zvučnika.

Član 15.

Igrač može prekinuti igru i odustati od igre u svakom trenutku, i zatražiti isplatu preostalih kredita i ostvarenih dobitnih kredita. Razlog da se ne isplati dobitak od strane priređivača, učesniku u igri, postoji samo ukoliko se sa sigurnošću može dokazati da se učesnik u igri koristio nedozvoljenim sredstvima kao što su falsifikovane novčanice, elektronske naprave za ometanje rada aparata ili nakucavanjem kredita pomoću univerzalnih ključeva (tzv kalauz), kada na bilo koji način podstiču neku prevaru i u slučajevima kada dodje do greške na automatu, odnosno kada iz tehničko elektronskih razloga (tj. greške koju priređivač nije mogao da predvidi ili da preventivno reaguje) automat izbacuje neke kredite ili džek pot koji nisu verodostojni onome što bi automat trebalo da da učesniku u igri (odnosno to što je na ekranu nije indentično onome što je automat izbacio u kreditima jer je došlo do greške-baga na automatu). Svaki problem oko automata ako se sa sigurnošću ne može dokazati da nije nastao zbog priređivača rešavaće određene ustanove zakonom odobrene za to i njihovi veštaci.

Član 16.

Mesto priređivanja igara na automatima je svaki objekat-lokacija na kojoj priređivač priređuje posebne igre na sreću na automatima.

Član 17.

Svaki lom ili oštećenje automata za igre na sreću od strane igrača snosiće igrač i to minimalno 10.000 dinara pa sve do visine oštećenja.

Član 18.

Priređivač se stara o održavanju reda i zaštiti učesnika u igrama na automatima. Učesnici u igrama na automatima su dužni da se ponašaju pristojno i da ne ometaju druge učesnike u igri. Igraču se može zabraniti dalje rukovanje automatima i igranje i isti može biti udaljen iz objekta priređivača, ukoliko svojim ponašanjem remeti red i mir ostalih igrača, kao i ukoliko rukuje automatom suprotno pravilima igre. Licima mlađim od 18 godina je strogo zabranjeno igranje na automatima i ulaz u objekte IN EXPORT-a, a za uključivanje istih priređivač ne snosi odgovornost već radnik uplatnog mesta. Zaposlenima na

lokacijama priređivača je zabranjeno da učestvuju u igrama na automatima, da novčano pomažu učesnike ili da zajedno sa njima učestvuju u igrama na automatima.

Član 19.

Krajnji rok za uplatu kredita za učešće u igrama na automatima je 30 minuta pre završetka radnog vremena. Radno vreme je od 09h do 23h, a najduže 18 sati od otvaranja(odnosno od početka radnog vremena).

Član 20.

Najstrožije se zabranjuje igračima unošenje alkoholnih pića, hrane i konzumiranje istih u objektima IN EXPORT-a, i za kršenje ove odredbe snosiće zakonom propisane sankcije.

Član 21.

Ova pravila se ističu na vidnom mestu, na svim lokacijama na kojima se priređuju posebne igre na sreću na automatima.

Član 22.

Za rešavanje sporova između učesnika i priređivača nadležan je Opštinski sud u Kruševcu.

Član 23.

Ova pravila stupaju na snagu nakon dobijanja saglasnosti od strane ministra finansija, a primenjuju se od dana isticanja na lokacijama priređivača, na kojima se priređuju posebne igre na sreću na automatima.

Direktor
Dragan Jovanović